

POŽIAR, VODA, BÚRKA

cvičebná hra aj pre väčšie skupiny

Materiál:

niektoré väčšie predmety, ako sú lavičky, stoly, stoličky, lezecké steny alebo podobné objekty, na ktoré sa dá vyliezť

IMPLEMENTÁCIA

Hráči sa pohybujú po miestnosti, nikto nesmie stáť na mieste. Vedúci hry teraz zvolá jedno z vopred dohodnutých varovaní pred katastrofou (napríklad „ohneň“ alebo „voda“, pozri nižšie). Hráči teraz musia reagovať podľa tohto varovania. Hráč, ktorý tak urobí ako posledný, je vyradený (alebo musí odovzdať sľub, alebo urobiť niečo smiešne). Potom sa začína nové kolo a všetci hráči sa opäť pohybujú po miestnosti. Takto sa môže pokračovať, kým nezostane len niekoľko hráčov (ktorí vyhrali hru) alebo kým sa neodovzdá dostatočný počet pešiakov.

Nasaditeľné varovania pred katastrofami

Varovania pred katastrofami, ktoré sa tradične používajú v prípade požiaru, vody a búrok, sú:

- + **Oheň:** Hráči si ľahnú na podlahu s rukami na hlavách, aby sa chránili.
- + **Voda:** Nikto sa nesmie dotknúť zeme, takže každý sa musí zachrániť na stoloch, lavičkách, stromoch atď.
- + **Búrka:** Všetci hráči sa musia držať stabilného predmetu (zem sa, samozrejme, nepočíta).

Možné rozšírenia:

- + **Stop:** Hráči musia okamžite zastaviť svoj aktuálny pohyb a zostať stáť.
„**Pravidlo Stop pre skupinu:** Kedykoľvek sa toto slovo použije, aj mimo hry, okamžite sa zastaví a nikto nepokračuje v hre.
- + **Pomoc:** Hráči musia vytvoriť skupiny pozostávajúce z najmenej dvoch a najviac troch alebo štyroch osôb, v závislosti od veľkosti skupiny.
- + **5, 4, 3, 2, 1:** Vedúci hry stojí niekde v miestnosti a odpočítava od piatich. Účastníci majú za úlohu počas odpočítavania prísť k vedúcemu hry, sedieť v polkruhu a dávať pozor. Môže sa použiť v situáciách, keď chcete účastníkom niečo vysvetliť.

Iné „núdzové situácie“ alebo príkazy s príslušnými reakciami sa, samozrejme, môžu dohodnúť pred hrou.