

KONTROLNÝ ZOZNAM PRE MANAŽÉRA HRY NA PLÁNOVANIE HERNEJ AKCIE

Tento malý kontrolný zoznam má pomôcť vedúcemu hry dobre naplánovať a zorganizovať hernú aktivitu z výchovného hľadiska.

1. Plánovanie

- + Znalosti o hrajúcej skupine: vek jednotlivých členov skupiny, veľkosť skupiny, herné skúsenosti hráčov
- + Časový rámec: Koľko času mám na hru? Koľko času potrebujem na prípravu?
- + Miesto a priestor pre hru: v interiéri alebo exteriéri, zväžte riziko a bezpečnosť ostatných hráčov vzhľadom na charakter miesta konania hry

2. Koncept vzdelávacej hry

- + Ciele: Čo by sa mali jednotliví hráči a celá skupina naučiť?
- + Rozhodnutie/odôvodnenie výberu hry (hier) vzhľadom na cieľ: Ako táto hra podporuje cieľ?

3. Realizácia a implementácia (metóda)

- + Štruktúra a dizajn hry, oblúk napätia: Hrajú sa hry jednotlivo alebo sa spájajú do herného reťazca? Ako možno hráčov udržať v napätí?
- + Vizuálny dizajn / dekorácie: Ako sa dá účinok hry zvýšiť pomocou dekorácií? a obloženie?
- + Materiály: Čo je potrebné?
- + Bezpečnosť a riziko: Existujú nejaké zdroje nebezpečenstva?
- + Zamestnanci a riadenie hry: počet, požadované zručnosti jednotlivcov

4. Reflexia

- + Hodnotenie pre vedúceho hry: Ako sa cítila? Vyskytli sa nejaké ťažkosti? Boli v skupine nejaké anomálie? Ako reagovali na vzniknuté ťažkosti? Ako reagovali na priebeh hry? Aký bol priebeh hry? Ako k tomu prispelo vedenie zápasu?
- + Reflexia so skupinou: Dosiahla skupina cieľ? Ako skupina konala ako celok? Aké ťažkosti vznikli? Ako ich skupina riešila? Boli všetci integrovaní? Ako sa cítili jednotlivci počas hry? Boli nadmerne alebo nedostatočne zaťažení? Kde a kedy? Bola hra jasne vysvetlená a boli otázky objasnené?