

POSTUP INFORMAČNÉHO VEČERA PRE STÁŽISTOV

Pripravte si džús, občerstvenie a dekorácie: _____

Miesto stretnutia pre zamestnancov o 18.00 h: posledné prípravy, modlitba, príprava koktailov, zabezpečenie občerstvenia a výzdoby, postavenie polkruhu stoličiek s výhľadom na plátno, nastavenie projektora

Trvanie	Položka programu	Zodpovedný	Materiál
10 minút	Príchod, privítanie koktailom, začatie konverzácie	všetky	Nápoje, občerstvenie
5 min.	Zmena miestnosti na polkruh stoličiek, pozdrav		Stoličky
5 min.	<p>Predstavenie ako tím (S T R A I N E E - písmená v DIN A4) Jedna osoba sa predstaví: Meno, vek, čo robí...</p> <p>Potom zoberie jedno alebo dve písmená zo slova „trainee“ a vyberie vhodné písmená.</p> <p>Podmienka je, aby ste o sebe niečo povedali, napr. T, pretože radi hráte stolný tenis, jete tiramisu alebo si myslíte, že tímový duch je dôležitý... Potom je na rade ďalší, na konci sa všetci postaví do radu so svojimi písmenami a vy môžete prečítať slovo „stážista“.</p>	všetky	7 listov papiera A4, ceruzka
10 minút	<p>Rozcvička pre účastníkov: (hra, ktorá ich trochu rozhýbe, ale nie je príliš trápna). Položí sa otázka, napr. „Aká by bola vaša obľúbená dovolenka?“</p> <p>A) Turistika s batohom v Austrálii B) All inclusive dovolenka na Malorke C) S obytným vozidlom cez Kanadu D) Luxusná plavba po Stredozemnom mori</p> <p>Otázky tohto typu, ktoré ponúkajú štyri alternatívy, ponemuje vedúci hry. Každá alternatíva predstavuje roh miestnosti.</p> <p>Účastníci sa rozdelia do rohov. Témy môžu zahŕňať vek, koničky, obľúbené jedlo, vysnívanú prácu, kto ich pozval do Trainee a čokoľvek iné, čo chcú vedieť.</p>		
15 minút	Informačný blok pre stážistov, otázky		Projektor, prezentácia 2.7.3 Prezentácia programu Trainee_Program (pozri súbory na stiahnutie)
5 min.	Oddanosť a modlitba		
10 minút	Informácie Termín registrácie a ďalšie stretnutie Pozvánka na stolný futbal, ďalší nápoj ... Rozlúčka		Registrácia, harmonogram, informačný text (pozri súbory na stiahnutie)

OCHUTNÁVKOVÝ VEČER NA TÚTO TÉMU „SEN O LIETANÍ“

Trvanie	Položka programu	Vysvetlenie	Materiál
5 - 10 min	Úvodná hra (lámanie ľadov/ rozcvička)	Takzvaná hra s loptičkou alebo hra s nastavením, v ktorej by sa posledná otázka mohla týkať lietania.	
12 min.	Úvodná hra pre zamestnancov	Dvaja alebo traja účastníci urobia rozhovor s jednou osobou z tímu a potom ju predstaví celej skupine.	
5 - 7 min	Vstup „Sen o lietaní“	Pozri text na konci tabuľky	Text
7 - 10 min	Stropná letová kampaň: Kto chce dnes letieť?	Toto cvičenie vykonávajte len s presnými pokynmi: Všetky ostatné osoby (najmenej 8 až 10 osôb) si ľahnú na vlnenú deku a stuhnú, ruky položia po stranách tela na deku. Ludia uchopíte okraj deky a trochu ju zaviňte. Pri „jeden“ a „dva“ sa osoba iba pohupuje. Opatrne letieť trochu na „tri“. - Všimnite si výšku stropu. Pri každej „letovej skupine“ musí byť prítomný dozor!	na 10 osôb 1 vlnená deka
5 min.	Prenos akcie na TRAINEE	Vyskúšajte si to! Vyhlásenia ako „To nemôžeš!“ u nás neexistuje. Ale nie každý sen sa splní.	
10 minút	Tímová hra (vyhlásenie: Spoločne dosiahneme náš cieľ.)	Napr. skupina stojí v kruhu a musí počítat do 20. Pravidlá: Dvaja ľudia nikdy nesmú povedať číslo súčasne; nikdy sa nerozprávajte s osobou vedľa vás; akékoľvek dohody sú zakázané; V prípade chýb začína skupina znova od 1. Cieľ: Skupina spoločne dosiahne cieľ „20“.	
10 minút	Kampaň s otázkami na stránke TRAINEE alebo plagátová kampaň	Napište dve otázky a dve tvrdenia o TRAINEE	Plagáty, perá, lepiaca páska

10 - 15 min	Prestávka: Jedlo a nápoje	Nie príliš komplikované, ale aj viac ako len čipsy a kola - je tu možnosť stretnutia	Občerstvenie, nápoje, riad
5 - 10 min	Objasnenie všetkých otvorených otázok	Vyhodnotenie dotazníka	
5 min.	Oddanosť	Boh dáva krídla - ak mu to dovoľíš	
	Záver	Zamestnanci zostávajú, aby odpovedali na otázky a podobne.	

Vstup: Bratia Wrightovci a sen o lietaní

Poznáte príbeh dvoch bratov Wilbura a Orvilla? Sú synmi biskupa a povoláním sú mechanici bicyklov.

Lietanie bolo ich najväčším snom! Chceli byť prví. Od roku 1900 začali s rôznymi modelmi klzákov, ale mnohé z nich vyšli nazmar. Pokračovali v tom tri roky. Znova a znova zbierali vraky, majstrovali v kôlni a investovali peniaze.

17. decembra 1903 uskutočnili v malom pobrežnom mestečku Kitty Hawk (Severná Karolína) svoje prvé lety s motorom. Vzlietli z Kill Devil Hill. Sledovalo ich len päť ľudí. Nezníe to veľmi povzbudivo, však? Ale aj tak vzlietli. Pilot ležal na spodnom krídle a riadil ho ťahaním za laná. Hoci Orvillov prvý let trval len 12 sekúnd, pri štvrtom lete dňa už prekonal 260 metrov za 56 sekúnd.

Čo o nich hovorili v dedinskej krčme v malej dedinke Kitty Hawk? Určite sa vysmievali bláznom. Chystajú sa im zlomiť krk.

„Človek - a mucha! Sú to blázni! Nikdy sa im to nepodarí!“

V súčasnosti len v Nemecku odštartuje zo zeme 90 miliónov cestujúcich ročne.

Vždy sa nájdu ľudia, ktorí nás znevažujú: „To nemôžeš, to je šialené, zabudni na to, skončíte na nose...“. Pravda je iná! Dokážete oveľa viac, než vám ostatní pripisujú.

Predovšetkým však môžete urobiť viac, než si myslíte. A napríklad tu a teraz môžete lietať - ak si trúfate alebo ak to chcete vyskúšať. (Nasleduje cvičenie: lietanie nad hlavou)

OCHUTNÁVKOVÝ VEČER NA TÚTO TÉMU „BANÁN A HORČICA“

Trvanie	Položka programu	Vysvetlenie	Materiál
5 - 10 min	Úvodná hra (lámanie ľadov/ rozcvička)	Akýkoľvek nápad na hru s pohybom napr. banánové relé, po ktorom nasleduje a Spotreba alebo rozhodovacia hra alebo hra s nastavením, v ktorej sú dva póly (banán alebo horčica). Príklad: Máte radi nakupovanie? Áno (banán) - Nie (horčica)	Banány; horčica alebo nápisy, ostrým perom
3 - 5 min	Barometer nálady (každý môže na barometer pripevniť smajlíka alebo lepiacu bodku)	Veľký barometer so štyrmi až piatimi rôznymi klasifikáciami (napr. slnečno, zamračené, búrka, dážď, zima... alebo: cítim sa neisto - som veľmi nadšený - som mimoriadne fit a mám dobrú náladu - cítim sa zle - som unavený atď.)	Plagát, lepiace bodky, pero
8 min.	Úvodná hra Účastníci	Ktorá hra sa hrá, závisí od toho, ako dobre sa účastníci sa navzájom poznajú. Ak sa dobre poznajú, ide skôr o to, aby sa zamestnanci zoznámili s účastníkmi a aby účastníci mali možnosť vyjadriť sa.	v závislosti od hry
10 minút	Úvodná hra pre zamestnancov	Napríklad vždy dvaja alebo traja účastníci urobia rozhovor so zamestnancom a potom ho predstavia v pléne. Alternatívou by bolo, keby účastníci vytvorili akúsi krížovku alebo scrabble masku. Meno je napísané vodorovne a výroky, ktoré zodpovedajú danej osobe, musia byť nájdené zvisle.	Papier a perá
10 - 15 min	Prestávka: Jedlo a nápoje	Nie príliš komplikované, ale aj viac ako čipsy a kola - je tu možnosť stretnutia.	Občerstvenie, nápoje, riad
5 min.	Predstavujeme TRAINEE a záväzok - čo to presne znamená?	„Účastníci sa zaviazajú, že budú pravidelne prichádzať a zamestnanci sa zaviazajú, že budú účastníkov čo najlepšie vzdelávať.“	
5 min.	Praktická prezentácia ŠKOLITEL: Takto to chceme robiť.	Takto si zamestnanci predstavujú večer TRAINEE.	

10 minút	Hra	Napr. skupinová dynamika alebo zážitkové vzdelávanie. Jednoduchý príklad: skupina stojí v kruhu a má napočítať do 20. Pravidlá: dvaja ľudia nikdy nesmú povedať číslo súčasne; nikdy sa nerozprávajte s osobou vedľa vás; akékoľvek dohody sú zakázané; V prípade chýb začína skupina znova od 1. Ciel: Skupina spoločne dosiahne cieľ „20“.	
8 min.	Horčicové kolo: Každý si pridá svoju horčicu!	Napr. vyvesiť plagáty s vyhláseniami a každý na ne môže niečo napísať (vyhlásenia: otázky, ktoré mám; toto očakávam, v toto dúfam). mňa z TRAINEE; čo ešte chcem povedať; čoho sa cítim byť súčasťou; môj obľúbený deň v týždni a čas...).	Plagáty, lepiaca páska, perá
5 - 10 min	Hodnotenie / prezentácia plagátov	Pri analýze plagátov sa objasnia otvorené otázky a budúci termín.	
5 - 7 min	Oddanosť	„Život je často banán s horčicou.“ Ale banán s horčicou? To nejde dokopy. Nešlo to dokopy rovnako, ako keď sa „celebrita“ Ježiš stretol so slepým žobrákom Bartimejom. Ježiš sa žobráka pýta: „Čo chceš, aby som pre teba urobil?“ Žobrák mu odpovedá: „Áno. Žobrákovi je dovolené „pridať svoje dva centy“. S Ježišom môžeme vždy pridať svoje dva centy! Ježiša zaujíma to, čo nami hýbe! Nie sme banány, Ježiš. Sme pre neho dôležití, miluje nás a chce pre nás to najlepšie (v tomto príbehu je to uzdravenie). pozri Mk 10, 46-52	
3 min.	Barometer nálady	Od začiatku sa pozeráme na barometer nálady. Chce niekto posunúť svoju bodku?	
	Rozlúčte sa	Zamestnanci zostávajú na krátky čas, aby odpovedali na otázky a podobne.	